

## Leitergolf



### Inhalt:

- Leitergestell
- 3 orange Bälle
- 3 blaue Bälle

### Spielvorbereitung:

- Ab 2 Spieler\*innen
- Leiter auf Wiese stellen (kein harter Untergrund, da sonst die Bälle kaputtgehen)
- 2 Teams bilden ◊ jedes Team bekommt eine Farbe

Ziel des Spiels: so viele Punkte wie möglich erreichen

### Spielablauf:

- Jeweils 1 Spieler\*in aus Team Orange und Team Blau werfen abwechselnd ihre Bälle aus 3 Meter Entfernung auf die Leiter, so dass sie Bälle an einem Spross hängen bleiben
- Achtung: die eigenen Bälle dürfen dabei runter geschmissen werden
- Wenn alle Bälle geworfen wurden, werden Punkte verteilt:
  - ➔ Für einen Ball auf der roten Sprosse gibt es 3 Punkte
  - ➔ Für einen Ball auf der gelben Sprosse gibt es 2 Punkte
  - ➔ Für einen Ball auf der grünen Sprosse gibt es 1 Punkt
  - ➔ Hängen alle 3 Bälle auf der Leiter, gibt es einen Extrapunkt (Bälle die zwischenzeitlich auf der Leiter hingen, aber im Laufe des Spiels runter gefallen sind, zählen nicht)
- Die Punkte werden notiert und der nächste aus dem Team ist dran. Wenn jede\*r Spieler\*in an der Reihe war, werden die Punkte zusammen gezählt und das Team mit den meisten Punkten gewinnt.

### Spielvarianten:

- Bei 3 Leuten pro Team kann auch jede\*r Spieler\*in einen Ball abwechselnd werfen und es wird im vornherein eine Rundenanzahl von z.B. 10 Runden festgelegt. Das Team mit den meisten Punkten gewinnt
- Für eine steigende Schwierigkeit kann der Abstand zwischen Spieler\*innen und Leiter erhöht werden (z.B. 5 Meter)
- Bei 2 Personen kann eine Rundenanzahl festgelegt werden oder der/ die Spieler\*in gewinnt, der/ die zu erst eine feste Punktzahl von z.B. genau 15 erreicht